

Администрация Киржачского района  
Управление образования

**П Р И К А З**

от 26.01.2018

№ 27 -од

*О проведении интеллектуального  
конкурса для старших дошкольников  
«Учимся думать, играя»*

В соответствии с годовым планом работы управления образования на 2017-2018 учебный год и с целью активизации деятельности дошкольных учреждений по развитию творческих и интеллектуальных способностей каждого ребенка, формированию умения общаться со сверстниками

**П Р И К А З Ы В А Ю**

1. Провести 16 марта 2018 года на базе МБДОУ № 6 районный интеллектуальный конкурс для старших дошкольников «Учимся думать, играя».
2. Утвердить положение о проведении конкурса (приложение );
3. Утвердить состав организационного комитета с правами жюри по проведению конкурса:  
Астахова Татьяна Викторовна, консультант управления образования - председатель организационного комитета.  
Члены организационного комитета:  
-Гуськова Наталья Михайловна, методист по дошкольному образованию МКУЦРОДОУ;  
- Букова Елена Евгеньевна, директор МБУ ДО «ЦДТ» (по согласованию).
- 4.Заведующей МБДОУ № 6 создать необходимые условия для проведения конкурса.
- 5.Руководителям МДОО Киржачского района:
  - 5.1. обеспечить участие воспитанников МДОО в районном интеллектуальном конкурсе для старших дошкольников «Учимся думать, играя».
  - 5.2.назначить ответственных за жизнь и здоровье воспитанников МДОО в пути следования и во время проведения районного интеллектуального конкурса для старших дошкольников «Учимся думать, играя».
6. Контроль за исполнением данного приказа возложить на консультанта по дошкольному образованию Астахову Т.В.

Начальник управления образования \_\_\_\_\_

О.В.Кузицына

## **Положение о проведении районного интеллектуального конкурса для детей дошкольного возраста «Учимся думать, играя»**

### **1. Общие положения.**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения районного интеллектуального конкурса «Учимся думать, играя», его организационно-методическое обеспечение, порядок участия в конкурсе и определение победителей призеров.

1.2. Интеллектуальный конкурс «Учимся думать, играя» - это форма интеллектуального соревнования, позволяющая выявить не только определенные знания у воспитанников дошкольных образовательных учреждений, но и умение применять их в новых нестандартных ситуациях, требующих творческого мышления.

**2. Цель:** активизация деятельности дошкольных учреждений по развитию творческих и интеллектуальных способностей каждого ребенка, формирование умения общаться.

### **3. Задачи:**

- выявление интеллектуально одаренных детей дошкольного возраста, поддержка и содействие развитию их способностей;
- создание благоприятных условий для реализации возможностей развития познавательных и творческих способностей дошкольников, первоначальных навыков алгоритмики и программирования;
- повышение рейтинга дошкольного образования в подготовке детей к обучению в школе;
- обмен педагогическим опытом коллективами дошкольных учреждений по интеллектуальному развитию старших дошкольников.

### **4. Участники конкурса.**

Воспитанники дошкольных образовательных учреждений Киржачского района в возрасте 6-7 лет.

### **5. Время и место проведения.**

Районный конкурс проводится 16 марта 2018 года на базе МБДОУ № 6.

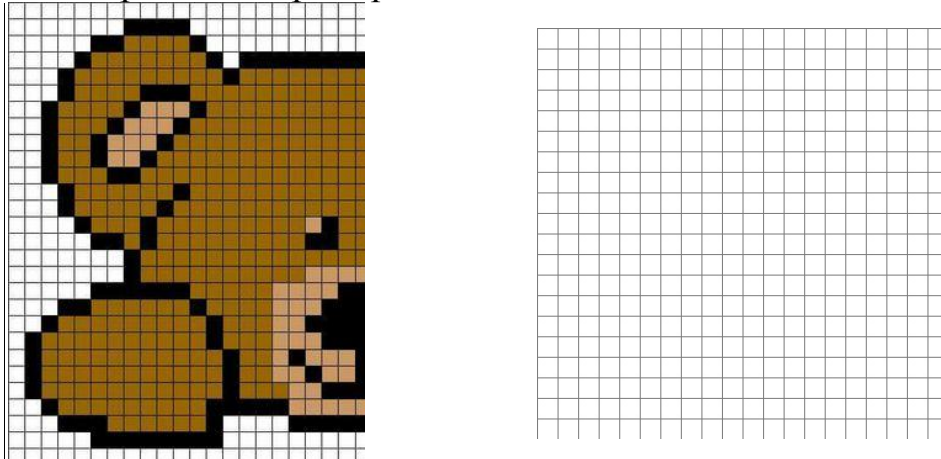
### **6. Условия проведения конкурса.**

1. В конкурсе принимают участие по одному воспитаннику из каждого дошкольного учреждения. Возрастная категория участников: 6-7 лет.
2. Подготовку и сопровождение участников осуществляют педагоги и родители.
3. Конкурс проводится в форме интеллектуальной игры по единым заданиям, разработанным оргкомитетом.
4. Каждый участник выполняет задания самостоятельно, без помощи взрослых.
5. Предполагается выполнение участниками следующих конкурсных заданий:

### Задание 1 «Половинка моя».

Цель: формирование математического мышления, понимание принципа отражения и осевой симметрии.

По схеме, изображенной на листе бумаги в клетку дорисовать фигуру (у всех участников схемы одинаковые), чтобы изображение получилось симметричным. Пример:



Критерии оценки 1 задания (от 1 до 3 баллов по каждому критерию):

- правильность выполнения задания;
- скорость выполнения задания.

### Задание 2 «Построй по образцу».

Цель: развитие логического мышления, закрепление умения строить по образцу.

Из имеющихся деталей игры «Танграм» каждый участник должен создать 2 фигуры по образцу (все детали использовать обязательно):

- а) создание фигуры по образцу, разделенному на геометрические фигуры;
- б) создание фигуры по образцу-контур.

Критерии оценки второго задания (от 1 до 3 баллов по каждому критерию):

- правильность выполнения задания;
- скорость выполнения задания;

### Задание 3 «Путь домой». Составление алгоритмов маршрутов движения.

Цель: развитие логического мышления и пространственного воображения.

Оборудование на каждого участника: таблица- программа, карточки-пиктограммы, схема-маршрут.

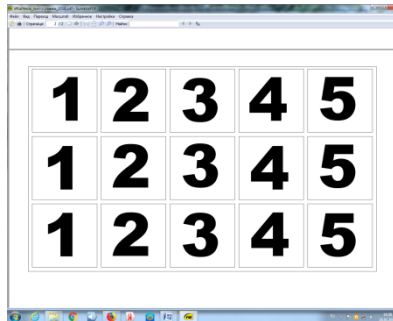
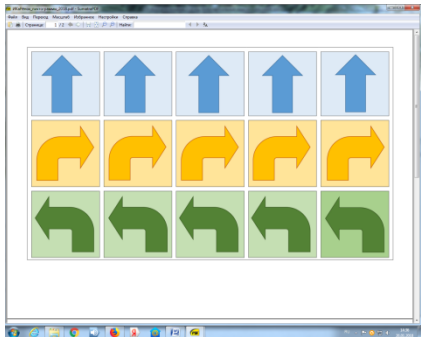
В таблице выложить из пиктограмм программу маршрута движения исполнителя согласно схеме.

Пример образца:

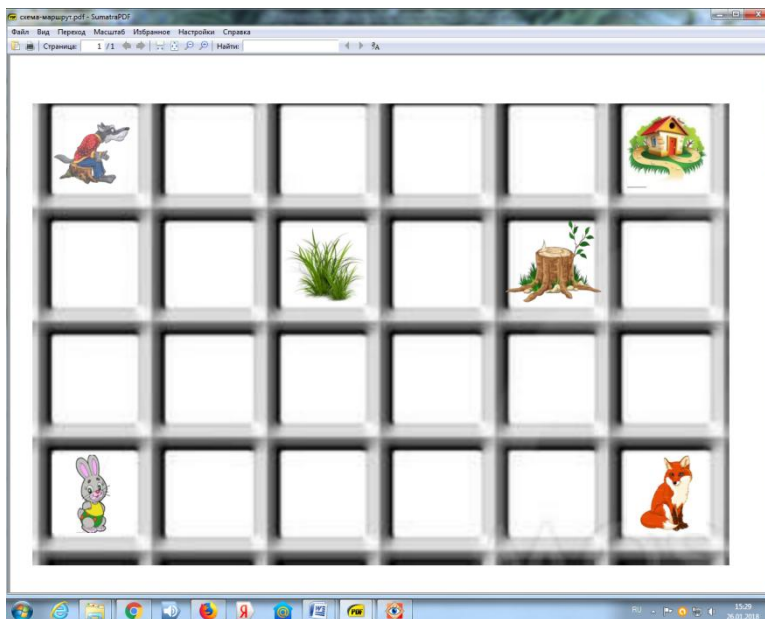
- 1) таблица-программа, состоящая из 12 шагов.



- 2) карточки-пиктограммы, обозначающие движение вперед, налево, направо и количество шагов от 1 до 5. Каждый участник получает комплект карточек:



3) схема-маршрут для каждого участника  
(образец будет выслан по эл. почте)



Критерии оценки второго задания (от 1 до 3 баллов по каждому критерию):

-точность выполнения задания;

-скорость выполнения задания;

**Задание 4 «Разгадай ребус».** Расшифровка ребуса.

Цель: развитие логического мышления и сообразительности.

Критерии оценки второго задания (от 1 до 3 баллов по каждому критерию):

-правильность выполнения задания;

-скорость выполнения задания;

**Задание 5 «Посмотри, запомни, разложи».** Тренировка памяти, внимания.

Оборудование: математические наборы «Учись считать», квадрат, разделенный на 9 секторов, образец для запоминания.

Участникам предлагают в течение 30 сек рассмотреть изображение, на котором в квадрате, разделенном на 9 секторов, размещены геометрические фигуры. Затем изображение убирается, а участники по памяти должны восстановить изображение с помощью фигур из математического набора «Учись считать».

Критерии оценки второго задания (от 1 до 3 баллов по каждому критерию):

-правильность выполнения задания;

-скорость выполнения задания;

## **7.Жюри и награждение победителей.**

7.1.Решение жюри оформляется протоколом.

7.2.Среди участников выбирается победитель, набравший наибольшее количество баллов. Победителю и участникам вручаются дипломы и поощрительные призы.

**8.Заявки** (приложение) на участие в районном интеллектуальном конкурсе для детей дошкольного возраста «Учимся думать, играя» принимаются до 10.03.2018г. по адресу: 601010 г.Киржач Владимирской области, ул. Гагарина, д.46 тел.: 2-02-74, e-mail: [Nat220473@mail.ru](mailto:Nat220473@mail.ru).

## **9.Координаторы конкурса:**

-Астахова Татьяна Викторовна, консультант управления образования;

-Гуськова Наталья Михайловна, методист по дошкольному образованию МКУЦРОДОУ.

Контактные телефоны: 2-22-36, 2-02-74

## **10.Регламент проведения конкурса.**

9.30-10.00	Регистрация
10.00-10.10	Открытие конкурса
10.10-11-30	Выполнение заданий участниками конкурса
11.30-11.40	Подведение итогов конкурса Награждение победителей и участников

Приложение  
к Положению  
районного интеллектуального конкурса  
«Учимся думать, играя»

### **Заявка**

на участие в районном интеллектуальном конкурсе для детей дошкольного  
возраста «Учимся думать играя»

- Информация об учреждении;
- Адрес учреждения, контактный телефон;
- ФИО педагога, сопровождающего ребенка;
- Фамилия, имя, возраст участника;

Подпись руководителя

дошкольной образовательной организации \_\_\_\_\_

Дата подачи заявки « \_\_\_\_\_ » \_\_\_\_\_