

Состав оргкомитета с правами жюри

1. Астахова Т.В. – консультант по дошкольному образованию управления образования, председатель жюри.

Члены жюри:

1. Гуськова Н.М. – методист по дошкольному образованию.

2. Нефедова И.Ю. - инспектор по ИАЗ ОБ ДПС ОГИБДД Отд МВД России по Киржачскому району (по согласованию).

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении квест-игры «Навстречу безопасности»
среди семейных команд ДОО Киржачского района

Общие положения

Квест-игра «Навстречу безопасности» (далее - Квест), включающая в себя элементы районного ориентирования и выполнения заданий на эрудицию, смекалку, логику, знание и выполнение правил дорожного движения, перевозки пассажиров на легковом транспорте проводится среди команд из дошкольных образовательных учреждений управлением образования администрации Киржачского района Владимирской области (далее – управление образования) и сотрудниками ОГИБДД Отдела МВД России по Киржачскому району, с целью улучшения работы дошкольных образовательных организаций Киржачского района (далее - ДОО) по обучению детей правилам безопасного поведения на дорогах и профилактике детского дорожно-транспортного травматизма.

II. Цели и задачи:

- повышение эффективности работы ДОО по обучению детей правилам дорожного движения (далее - ПДД), путем использования инновационных форм и методов, творческого подхода в воспитательной работе организаций;
- привлечение внимания общественности, родителей к воспитанию у детей навыков безопасного поведения на дорогах;
- популяризация совместного активного семейного отдыха;
- пропаганда основ безопасного поведения на дороге;
- изучение и закрепление правил дорожного движения через игру.

IV. Условия проведения

К участию в Квесте, приглашаются семейные команды (по одной из каждой ДОО).

Состав команды – 3 человека (ребенок и родители).

Для участия в Квесте необходимо до 10 сентября (включительно) отправить заявку в адрес организатора.

Для прохождения Квеста участникам необходимо иметь: личный легковой автомобиль, оборудованный детским креслом, аптечку автомобильную, велосипед для ребенка. Желательно украсить машину в соответствии с тематикой Квеста.

Форма одежды во время Квеста– спортивная, удобная, обязательно по погоде, так же необходимо иметь отличительные элементы одежды каждой команды.

Обязательным условием Квеста является выполнение правил дорожного движения и техники безопасности. За их нарушение команды выбывают из Квеста.

Участие в Квесте подразумевает полное согласие с данным Положением.

До начала Квеста командам необходимо придумать оригинальное название, продумать имидж команды (атрибуты).

Участники Квеста самостоятельно оплачивают все расходы, понесенные ими в связи с участием в игре. Станции расположены на стадионе «Инструментальщик» и в дошкольных образовательных организациях города. Передвижение осуществляется как пешком, так и на велосипедах и личном транспорте участников (в зависимости от этапа конкурса).

Безопасность за свою жизнь и здоровье полностью несут участники игры, в свою очередь, организаторы создают все условия для минимизации риска здоровью участников путем привлечения к игре сотрудников ОГИБДД Отдела МВД России по Киржачскому району.

V. Порядок проведения

Заявки на участие в Квесте принимаются в период с 1 по 10 сентября 2018 года по форме:

Заявка команды на участие в Квесте:

Место создания команды	МБДОУ № _____
Название команды	
Участники команды	

2. Прием заявок осуществляется в МКУ ЦРОДОУ по адресу: 601010, Владимирская область, г.Киржач, ул.Гагарина д.46, контактный телефон: 2-02-74, Гуськова Н.М. и по эл. почте Nat220473@mail.ru

3. Участники и организаторы заблаговременно прибывают к месту начала квеста.

VI. Этапы игры:

1. Регистрация участников:

9-30 стадион «Инструментальщик».

2. Старт игры: 14 сентября 2018 г. в 10-00 на стадионе «Инструментальщик» для всех семейных команд.

3. Построение и приветствие команд: необходимо придумать оригинальное название, продумать имидж команды (атрибуты).

4. Выполнение заданий.

После регистрации команд, каждой из них выдается задание, в котором указано место выполнения и краткое описание задания.

Игра проводится по контрольным пунктам, которые находятся в пределах города Киржач в МДОО Киржачского района и на стадионе «Инструментальщик». Все участники команды должны передвигаться от одного пункта игры к другому вместе. Инструкции по выполнению следующего задания команда получает только после правильного выполнения предыдущего.

Каждая команда должна собрать по 8 карточек за время всей игры.

На контрольном пункте каждая команда должна выполнить задание, оценивать правильность выполнения которого будут эксперты (сказочные герои). В случае правильного выполнения задания команда получает следующее задание.

Прохождение этапов квеста считается завершенным, когда команда соберет 8 карточек, из которых можно собрать мини-плакат. На последней карточке содержится информация о том, что команда достигла финиша.

Пройдя все этапы, команды собираются на стадионе «Инструментальщик» для подведения итогов и награждения.

Подведение итогов и награждение: 14 сентября 2018 года после прохождения участниками всех этапов Квеста.

VII. Критерии оценки:

Победителем считается команда, которая быстрее всех прошла все этапы Квеста, собрала мини-плакат из 8 карточек-заданий, прибыла на стадион «Инструментальщик» и предоставила его членам жюри.

Команда выбывает из игры:

- за нарушение условий проведения;
- за нарушение правил безопасности дорожного движения, правил перевозки ребенка в автомобиле во время выполнения заданий.

VIII. Итоги и награждение участников

По итогам Квеста будут определены победитель (1 место) и два призера (2 и 3 места).

Победители и призеры будут определены по количеству набранных баллов.

Командам-участникам Квеста будут вручены дипломы за участие и памятные сувениры.

IX. Основные понятия, используемые в Квесте

Квест–игра это последовательность прохождения этапов, состоящих из нескольких заданий, сопровождающихся подсказками. Задание считается выполненным, если участники игры правильно определили станцию и выполнили все задания.

Команда – объединение нескольких участников.

Принцип равных условий означает, что все участники на протяжении всего Квеста имеют одинаковый доступ к информации, находятся в равном положении при прохождении заданий Квеста. Данный принцип является неотъемлемым при подготовке и проведении Квеста организатором.

Карточки-задания – игровая валюта, вознаграждение за выполнение заданий Квеста.